

« Dieu sait quelles métaphysiques et géométries l'invention des miroirs
et des vitres a pu engendrer chez les mouches ! »

Paul Valéry

| | | | |
|---|---|--|---|
| I. Vecteurs, droites et plans de l'espace | 1 | II. Positions relatives de droites et plans | 3 |
| I.1 Vecteurs de l'espace | 1 | II.1 Positions relatives de deux droites | 3 |
| I.2 Droites de l'espace | 2 | II.2 Positions relatives de deux plans | 4 |
| I.3 Plans de l'espace | 2 | II.3 Positions relatives d'une droite et d'un plan | 4 |
| | | III. Repères de l'espace | 6 |

Rappels de Première



cours → p.56

9 exercices corrigés → p.57

tsm-gvde-rap-fb

tsm-gvde-rap-sf

I. Vecteurs, droites et plans de l'espace

I.1 Vecteurs de l'espace

La notion de vecteur vue en géométrie plane se généralise à l'espace.

À tout couple (A;B) de points de l'espace, on associe le vecteur \overrightarrow{AB} , associé à la translation qui transforme A en B.

Dans l'espace, comme dans le plan, étant donné quatre points A, B, C et D, les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont égaux si la translation qui transforme A en B transforme C en D, ce qui revient à dire que ABDC est un parallélogramme ou encore que (si $A \neq B$ et $C \neq D$) les trois conditions suivantes sont vérifiées :

- \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} ont la même **direction** : $(AB) \parallel (CD)$;
- \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} ont le même **sens** ;
- $\overrightarrow{AM} = \vec{u}$ et \overrightarrow{CD} ont la même **norme** : $AB = CD$.

On a alors :

PROPRIÉTÉ

Pour tout point A de l'espace et tout vecteur \vec{u} , il existe un unique point M de l'espace tel que :
 $\overrightarrow{AM} = \vec{u}$.

PROPRIÉTÉS ET DÉFINITIONS (ADMISES)

Les opérations sur les vecteurs de l'espace sont les mêmes que celles sur les vecteurs dans le plan.
→ addition, relation de Chasles, vecteur nul, multiplication d'un vecteur par un réel, colinéarité...

DÉFINITION

Tout vecteur de la forme $\sum_{i=1}^n k_i \vec{u}_i$ est appelé *combinaison linéaire* des vecteurs $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n$.

EXEMPLE A.1

MNPR est un tétraèdre. S est le point de l'espace tel que $\vec{MS} = \frac{1}{2}\vec{MR} + \frac{1}{4}\vec{RN}$.

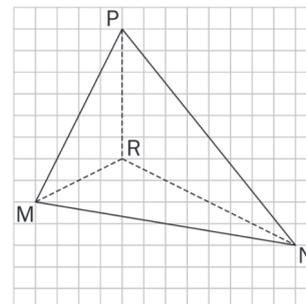
U et T sont les points tels que $\vec{PT} = \frac{3}{4}\vec{PM}$ et $\vec{PU} = \frac{3}{4}\vec{PR} + \frac{3}{4}\vec{PN}$.

a. Placer les points S, T et U.

b. Exprimer \vec{MS} en fonction de \vec{PM} , \vec{PR} et \vec{PN} .

c. Montrer que $\vec{TS} = -\frac{1}{4}\vec{PM} + \frac{1}{4}\vec{PR} + \frac{1}{4}\vec{PN}$.

d. En déduire une expression de \vec{TU} en fonction de \vec{TS} .



p. 61 SF1

I.2 Droites de l'espace

DÉFINITION

Soient A et B deux points distincts de l'espace.

La *droite* (AB) est l'ensemble des points M tels que \vec{AM} et \vec{AB} sont colinéaires :

$$(AB) = \{M, \exists k \in \mathbb{R}, \vec{AM} = k \vec{AB}\}.$$

I.3 Plans de l'espace

DÉFINITION

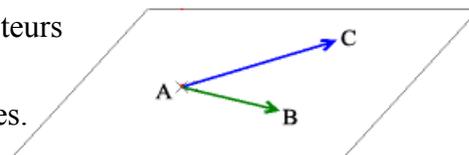
Soient A, B et C trois points non alignés de l'espace. Le *plan* (ABC) est l'ensemble des points M tels que : \vec{AM} est combinaison linéaire de \vec{AB} et \vec{AC} .

$$(ABC) = \{M, \exists (x, y) \in \mathbb{R}^2, \vec{AM} = x \vec{AB} + y \vec{AC}\}.$$

On dit que \vec{AB} et \vec{AC} sont des *vecteurs directeurs* du plan (ABC).

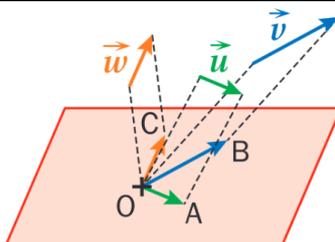
REMARQUES : – un plan possède une infinité de couples de vecteurs directeurs, qui définissent sa direction ;

– un plan peut être défini par un point et deux vecteurs non colinéaires.



DÉFINITION

Trois vecteurs sont dits *coplanaires* s'ils possèdent un représentant dans un même plan.



Hatier, Variations, éd. 2016

PROPRIÉTÉ

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non colinéaires. Les vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} sont coplanaires si et seulement si \vec{w} est combinaison linéaire de \vec{u} et \vec{v} .

Démonstration :

Soit O un point, et les points A, B et C tels que : $\vec{OA} = \vec{u}$, $\vec{OB} = \vec{v}$ et $\vec{OC} = \vec{w}$.

\vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires, donc O, A et B ne sont pas alignés et forment un plan.

\vec{u} , \vec{v} et \vec{w} sont coplanaires \Leftrightarrow O, A, B et C sont coplanaires $\Leftrightarrow C \in (OAB)$

\Leftrightarrow il existe des réels x et y tels que $\vec{OC} = x\vec{OA} + y\vec{OB}$

\Leftrightarrow il existe des réels x et y tels que $\vec{w} = x\vec{u} + y\vec{v}$.

EXEMPLE A2

ABCD est un pavé droit de centre O.

I et J sont les centres respectifs des faces AEHD et BFGC.

K est le milieu de [EF] et M celui de [EK].

L est le symétrique de O par rapport à K.

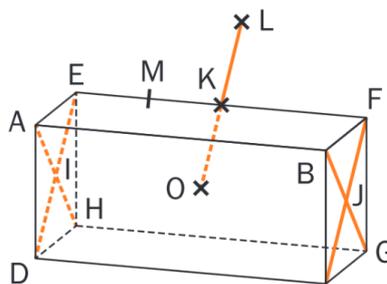
1. Montrer que I, M et L sont alignés.

2. a. Montrer qu'il existe deux nombres réels a et b tels que $\vec{CL} = a\vec{JF} + b\vec{CI}$.

b. Que peut-on conclure sur \vec{CL} , \vec{CI} et \vec{JF} .

3. Démontrer que \vec{CL} , \vec{CI} et \vec{CJ} sont coplanaires.

4. Conclure sur la position des points C, I, L et J.



p. 63 SF2

II. Positions relatives de droites et plans

II.1 Positions relatives de deux droites

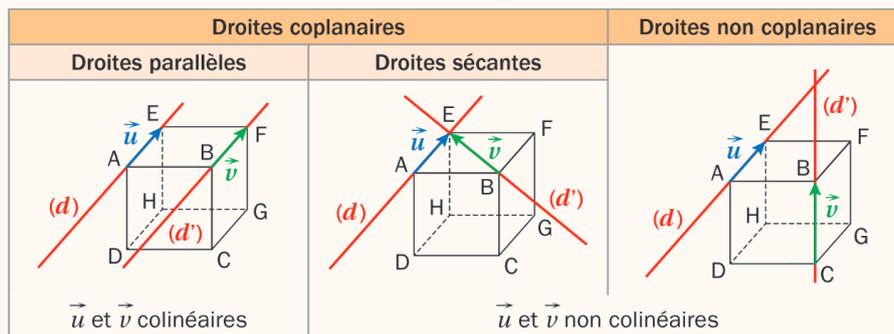
DÉFINITIONS

Deux droites de l'espace sont dites :

- **coplanaires** si elles sont contenues dans le même plan ;
- **parallèles** si elles sont contenues dans le même plan et si elles sont parallèles dans ce plan ;
- **non coplanaires** s'il n'existe aucun plan contenant ces deux droites.

PROPRIÉTÉ (ADMISE)

Soient (d) et (d') deux droites distinctes. Les configurations suivantes sont les seules possibles :



Hatier, Variations, éd. 2016

II.2 Positions relatives de deux plans

PROPRIÉTÉ (ADMISE)

Soient P et Q deux plans distincts. Les configurations suivantes sont les seules possibles :

- les plans ont un point commun, alors ils sont *sécants* suivant une droite passant par ce point¹;
- ils n'ont aucun point commun, alors ils sont *parallèles*.



PROPRIÉTÉ (ADMISE)

Deux plans dirigés par un même couple de vecteurs non colinéaires sont parallèles.

II.3 Positions relatives d'une droite et d'un plan

PROPRIÉTÉ (ADMISE)

Soient \mathcal{P} un plan et (d) une droite de l'espace. Les configurations suivantes sont les seules possibles :

| Droite et plan parallèles | Droite et plan sécants |
|--|--|
| <p style="text-align: center;">\vec{u}, \vec{v} et \vec{w} coplanaires</p> | <p style="text-align: center;">\vec{u}, \vec{v} et \vec{w} non coplanaires</p> |

Hatier, Variations, éd. 2016

EXEMPLE A3

ABCDEFGH est un cube.

1. M est le milieu de [EF] et N est le symétrique de M par rapport à E.
Faire une figure et montrer que (MGC) et (NHD) sont parallèles.

2. I et J sont les points de l'espace tels que $\vec{AI} = \frac{1}{4}\vec{AB}$ et $\vec{HJ} = \frac{3}{4}\vec{HE}$.

On admet que $\vec{EJ} = \vec{EH} + \frac{3}{4}\vec{HE} = \frac{1}{4}\vec{EH}$.

a. Montrer que $\vec{IJ} = \frac{1}{4}\vec{BD} + \vec{BF}$.

b. En déduire la position de la droite (IJ) par rapport au plan (FDB).



Corrigé en vidéo :

mathemathieu.fr/tsm-gvde-exa3



p. 65 SF3

¹ Ainsi, deux plans distincts qui ont 2 points communs sont sécants suivant la droite définie par ces deux points.

EXEMPLE C1

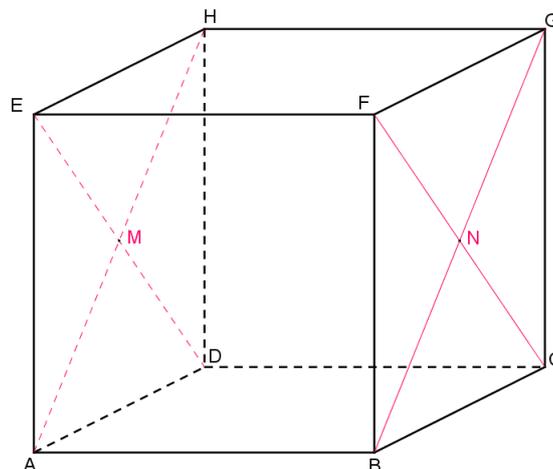
On considère un cube ABCDEFGH.

Sur la représentation du cube en perspective cavalière ci-contre, on a dessiné le point M, centre du carré ADHE, et le point N, centre du carré BCGF.

Partie A

Pour chaque proposition, dire si elle vous semble vraie ou fausse, en cochant une des cases.

| | | |
|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| (AB) et (EH) sont coplanaires | <input type="checkbox"/> vrai | <input type="checkbox"/> faux |
| (AH) et (DG) sont sécantes | <input type="checkbox"/> vrai | <input type="checkbox"/> faux |
| (AN) et (EN) sont coplanaires | <input type="checkbox"/> vrai | <input type="checkbox"/> faux |
| (AB) et (GF) sont parallèles | <input type="checkbox"/> vrai | <input type="checkbox"/> faux |
| (DG) et (EM) sont sécantes | <input type="checkbox"/> vrai | <input type="checkbox"/> faux |
| (BH) et (NA) sont coplanaires | <input type="checkbox"/> vrai | <input type="checkbox"/> faux |



Partie B

Compléter le tableau ci-dessous, en indiquant l'ensemble d'intersection des deux plans.

Une réponse fausse n'enlève pas de point.

Exemple : les plans (HGF) et (FGC) sont sécants en (FG) ; leur ensemble d'intersection est donc la droite (FG).

| intersection ↗ | \emptyset | un point | une droite | un plan |
|----------------|--------------------------|--------------------------|--|--------------------------|
| (HGF) et (FGC) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> (FG) | <input type="checkbox"/> |
| (EGH) et (FBH) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| (MEH) et (FBN) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| (MDH) et (HEA) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| (HGA) et (EFD) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Même consigne, cette fois en indiquant l'ensemble d'intersection de la droite et du plan.

| | | | | |
|---------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| (AE) et (BGH) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| (DM) et (DCG) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| (EF) et (HGF) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| (AC) et (EFG) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

III. Repères de l'espace

DÉFINITION

Une **base** de l'espace est un triplet de vecteurs non coplanaires.

Un **repère** de l'espace est formé d'un point (origine du repère) et d'une base.

On le note souvent $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

PROPRIÉTÉ

Soit $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ une base de l'espace. Pour tout vecteur \vec{u} de l'espace, il existe un unique triplet $(x; y; z)$ de nombres réels tels que : $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$.

Autrement dit, tout vecteur de l'espace peut se décomposer suivant trois vecteurs non coplanaires.

DÉFINITIONS

On dit que $(x; y; z)$ sont les **coordonnées** du vecteur \vec{u} dans la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, si $\vec{u} = \overrightarrow{OM}$, on dit que x est l'**abscisse**, y est l'**ordonnée** et z est la **cote** du point M.

Démonstration :



Démonstration en vidéo (< 10 min) :
mathemathieu.fr/tsm-gvde-demo-repere

ou



p. 68

REMARQUES :

- Lorsque trois vecteurs \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} ne sont pas coplanaires, aucun de ces trois vecteurs n'est combinaison linéaire des deux autres (par exemple, il n'existe pas deux réels x et y tels que $\vec{k} = x\vec{i} + y\vec{j}$). On dit alors que \vec{i} , \vec{j} , et \vec{k} forment une **famille libre** ou que les vecteurs sont **linéairement indépendants**.
- Dans le cas où des vecteurs ne sont pas linéairement indépendants, on dit qu'ils sont **linéairement dépendants**, ou qu'ils forment une **famille liée**.
- Ces notions abordées constituent les fondements de l'**algèbre linéaire**, très largement développés dans l'enseignement supérieur.

Tous les résultats de la géométrie plane concernant les coordonnées s'étendent à l'espace par l'adjonction d'une troisième coordonnée :

PROPRIÉTÉS

Soit un repère quelconque de l'espace.

- Si \vec{u} et \vec{v} ont pour coordonnées respectives $(x; y; z)$ et $(x'; y'; z')$ alors :
 - pour tout réel λ , le vecteur $\lambda\vec{u}$ a pour coordonnées $(\lambda x; \lambda y; \lambda z)$
 - le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ a pour coordonnées $(x + x'; y + y'; z + z')$.
- Si A et B sont deux points de coordonnées respectives $(x_A; y_A; z_A)$ et $(x_B; y_B; z_B)$ alors :
 - le vecteur \overrightarrow{AB} a pour coordonnées $(x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$
 - le milieu I du segment [AB] a pour coordonnées $\left(\frac{x_B + x_A}{2}; \frac{y_B + y_A}{2}; \frac{z_B + z_A}{2} \right)$.

Quelques démonstrations : on note $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ le repère.

• $\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = (x_B \vec{i} + y_B \vec{j} + z_B \vec{k}) - (x_A \vec{i} + y_A \vec{j} + z_A \vec{k}) = (x_B - x_A) \vec{i} + (y_B - y_A) \vec{j} + (z_B - z_A) \vec{k}$
d'où les coordonnées du vecteur \vec{AB} .

• Pour tout point M de l'espace : $\vec{MA} + \vec{MB} = 2 \vec{MI}$ (facile... avec la relation de Chasles)

donc avec $M=O$: $\frac{1}{2}(\vec{OA} + \vec{OB}) = \vec{OI}$

donc $\frac{1}{2}(x_A \vec{i} + y_A \vec{j} + z_A \vec{k} + x_B \vec{i} + y_B \vec{j} + z_B \vec{k}) = x_I \vec{i} + y_I \vec{j} + z_I \vec{k}$

donc $\frac{x_A + x_B}{2} \vec{i} + \frac{y_A + y_B}{2} \vec{j} + \frac{z_A + z_B}{2} \vec{k} = x_I \vec{i} + y_I \vec{j} + z_I \vec{k}$

d'où la propriété du milieu.

EXEMPLE A4



p. 67 SF4

$A(-2; 8; 9)$, $B(-4; 4; 5)$, $C(0; 4; -3)$, $D(-8; 6; 7)$ et $E(1; -2; 3)$ sont des points de l'espace muni d'un repère $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. On note I et J les milieux respectifs de [AB] et [DC].

- Les points A, B et C sont-ils alignés ?
- Calculer les coordonnées des points I et J.
- Calculer les coordonnées du point L tel que $\vec{BL} = \frac{1}{4} \vec{BC}$.
- Montrer que I, J, L et E sont coplanaires.

EXEMPLE A5

tsm-gvde-exa5-cor

Dans un cube ABCDEFGH, démontrer que le point P symétrique de D par rapport à C appartient au plan (BEG) en utilisant :

- le calcul vectoriel.
- les coordonnées.
- des positions relatives.

→ BILAN DU CHAPITRE & TRAVAIL EN AUTONOMIE ←



- Fiche bilan → p.70
- QCM 13 questions corrigées → p.71
- Exercices corrigés → 35 à 45 p.72
- 2 exercices type Bac guidés & corrigés → 152 et 153 p.86

• Méthodes et exercices corrigés en vidéo :

→ maths-et-tiques : tsm-gvde-ym