

# LOIS À DENSITÉ (PARTIE 2) : LES LOIS NORMALES

## DÉMONSTRATIONS / RÉPONSES

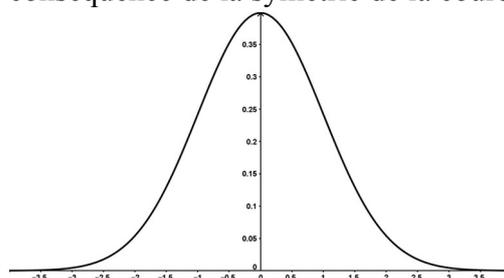
### PROPRIÉTÉS .

Soit  $T$  une variable aléatoire suivant la loi normale centrée réduite  $\mathcal{N}(0;1)$ .

- Pour tout réel  $u > 0$  :  $p(T \leq -u) = p(T \geq u)$  et  $p(-u \leq T \leq u) = 2p(T \leq u) - 1$ .
- $p(T \geq 0) = p(T \leq 0) = \frac{1}{2}$ .

**Démonstration** : •  $p(T \leq -u) = p(T \geq u)$  est une conséquence de la symétrie de la courbe, tout comme  $p(T \geq 0) = p(T \leq 0) = \frac{1}{2}$ .

- $p(-u \leq T \leq u) = p(T \leq u) - p(T < -u)$   
 $= p(T \leq u) - p(T > u)$   
 $= p(T \leq u) - (1 - p(T \leq u))$   
 $= 2p(T \leq u) - 1$



### III. Avec la calculatrice

**Exercice III.1** : soit  $X$  une v.a.r. suivant la loi normale  $\mathcal{N}(46,75; 6,23^2)$ . Avec la calculatrice :

1.  $p(40 \leq X \leq 60) \approx 0,84398$
2.  $p(X \leq 60) \approx 0,98328$  directement avec calculatrice ( -1E99 jusqu'à 60 )  
ou  $p(X \leq 60) = p(X \leq 46,75) + p(46,75 \leq X \leq 60) = 0,5 + p(46,75 \leq X \leq 60) \approx 0,5 + 0,48328 = 0,98328$
3.  $p(X > 40) \approx 0,86069$  directement avec calculatrice ( 40 jusqu'à 1E99 )  
ou  $p(X > 40) = p(40 \leq X \leq 46,75) + p(X > 46,75) = p(40 \leq X \leq 46,75) + 0,5 \approx 0,36069 + 0,5 = 0,86069$
4.  $p(X \geq 60) \approx 0,016718$  directement avec calculatrice ( 60 jusqu'à 1E99 )  
ou  $p(X \geq 60) = p(X > 60) = 1 - p(X \leq 60) = 1 - (p(X < 46,75) + p(46,75 \leq X \leq 60)) = 1 - (0,5 + p(46,75 \leq X \leq 60))$   
 $= 0,5 - p(46,75 \leq X \leq 60) \approx 0,5 - 0,48328 = 0,01672$

**Exercice III.2** : soit  $X$  une v.a.r. suivant la loi normale  $\mathcal{N}(46,75; 6,23^2)$ .

Déterminer une valeur approchée du réel  $k$  tel que :

1.  $p(X \leq k) = 0,75$  donne  $k \approx 50,952$ .
2.  $p(X < k) = 0,95 \Leftrightarrow p(X \leq k) = 0,95$  et donne  $k \approx 56,997$ .
3.  $p(X \geq k) = 0,95 \Leftrightarrow 1 - p(X \leq k) = 0,95 \Leftrightarrow p(X \leq k) = 0,05$  donne  $k \approx 36,502$ .

On peut aussi utiliser (sur CASIO) le *Tail: Right* et trouver directement le résultat.