

## Exercice 8

Programme avec une instruction conditionnelle et une alternative, qui permet de déterminer si l'instruction doit être, ou non, exécutée. « **if ... : ... else : ...** » « Si ... : ... sinon : ... »

Ce programme permet de **comparer un nombre donné à la valeur 3**.

## Exercice 9

```
a=int(input("l'âge du joueur:"))
if a<8:
    print("trop jeune")
elif 8<=a<10:
    print("U8")
elif 10<=a<12:
    print("U10")
elif 12<=a<14:
    print("U12")
elif 14<=a<16:
    print("U14")
else:
    print("trop âgé")
```

Dans une école de rugby, il y a 4 groupes d'âges :  
[8 ;10[ ; [10 ;12[ ; [12 ;14[ ; [14 ;16[.

Le script suivant permet d'afficher le groupe lorsque l'utilisateur entre l'âge du joueur.

Lorsqu'il y a **deux conditions ou plus**, on utilise l'instruction « **if ... : ... elif : ... else : ...** »

« *elif* » est la contraction de « *else if* »