

→ Rappels ←

Une couleur codée en RVB peut être notée RVB(q_r , q_v , q_b) où q_r est la quantité de rouge, q_v celle de vert et q_b celle de bleu, chaque quantité étant comprise entre 0 et 255.

Par exemple, la couleur de **ce mot** est RVB(153, 50, 204).

Mais, le plus souvent, on code une couleur RVB avec un code du type **#******* :

- les deux premières étoiles ****** correspondent à q_r que l'on a codé en hexadécimal
- les deux étoiles ****** correspondent à q_v que l'on a codé en hexadécimal
- les deux dernières étoiles ****** correspondent à q_b que l'on a codé en hexadécimal.

→ Comment convertir de l'hexadécimal en décimal ? ←

BINAIRE (= BASE 2)	HEXADÉCIMAL (= BASE 16)
Utilise deux symboles : 0 et 1.	Utilise seize symboles : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F.
Le nombre binaire 11010 correspond, en décimal, à $1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0$ autrement dit 26.	Avec la correspondance suivante des lettres : A ↔ 10 B ↔ 11 C ↔ 12 D ↔ 13 E ↔ 14 F ↔ 15 Le code hexadécimal E82D correspond, en décimal, à $14 \times 16^3 + 8 \times 16^2 + 2 \times 16^1 + 13 \times 16^0$ autrement dit 59437.

→ Exemple détaillé ←

La couleur (en hexadécimal) **#98E2CF** correspond donc à :

- une teinte de **rouge** (en hexadécimal) de **98**
- une teinte de **vert** (en hexadécimal) de **E2**
- une teinte de **bleu** (en hexadécimal) de **CF**.

Convertissons **98** en décimal : $9 \times 16^1 + 8 \times 16^0 = 152$.

Convertissons **E2** en décimal : $14 \times 16^1 + 2 \times 16^0 = 226$.

Convertissons **CF** en décimal : $12 \times 16^1 + 15 \times 16^0 = 207$.

Conclusion : **#98E2CF** correspond à RVB(152, 226, 207), qui est la couleur de **ce mot**.

en faisant la synthèse additive de ces trois couleurs, on obtient celle-ci